

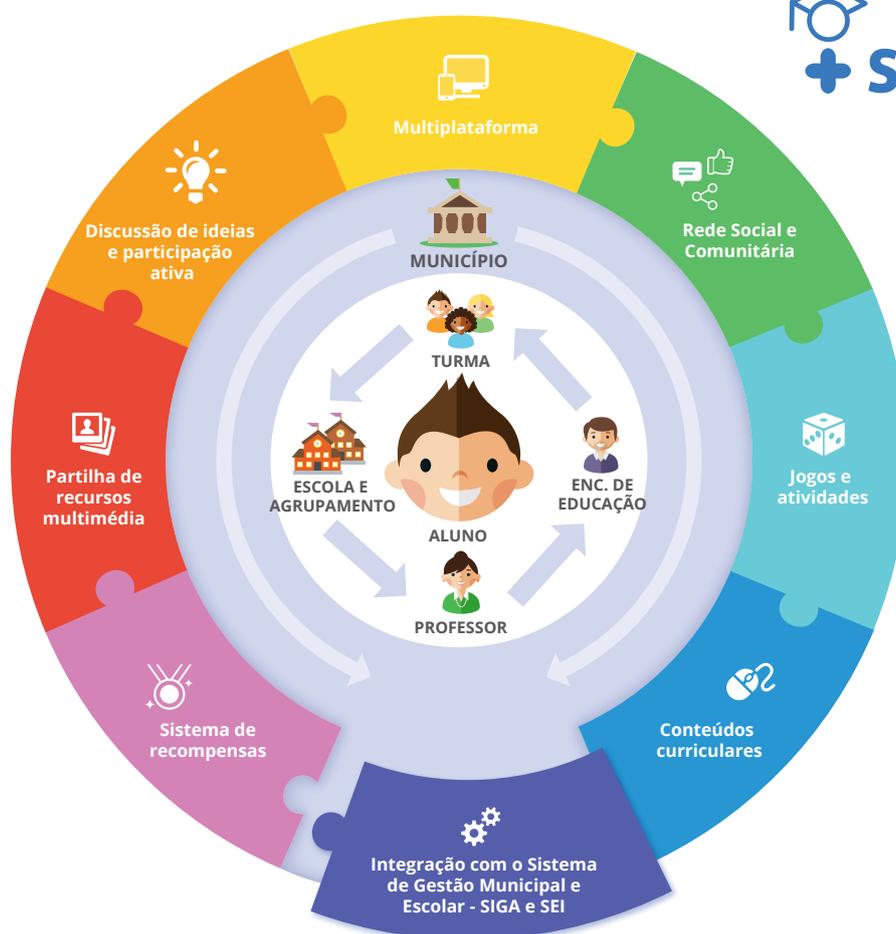


JUNTOS PELA EDUCAÇÃO.

Catálogo de Produtos

#JUNTOSPELAEDUCAÇÃO





Plataforma de Aprendizagem, Colaboração e Partilha

A Plataforma **+Sucesso Escolar**, destinada a crianças do Pré-Escolar e do 1.º Ciclo do Ensino Básico, tem como missão prevenir e reduzir o abandono escolar precoce e promover a igualdade de acesso a uma educação de qualidade. A plataforma proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias.

Esta plataforma favorece a realização de atividades dinâmicas e lúdicas, envolvendo os diversos atores da comunidade educativa, numa rede capaz de promover e desenvolver conhecimentos, competências e valores que ajudam as crianças a desempenhar um papel ativo na comunidade.

Áreas da Plataforma



Mural *Rede Social e Comunitária*

Espaço seguro de partilha e de comunicação entre os alunos, encarregados de educação, professores e coordenadores. De acordo com o perfil de utilizador é possível publicar ao nível da turma, da escola, do agrupamento ou do município.



Conteúdos *Recursos educativos promotores do sucesso escolar*



Educação para a Cidadania

Nas temáticas Educação Ambiental, Desenvolvimento Sustentável, Educação para a Saúde, Igualdade de Género e Direitos Humanos os alunos vão explorar, de forma ativa e lúdica, conteúdos e ações que contribuem para o seu desenvolvimento e para a construção de uma sociedade mais solidária e participativa.



Direitos Humanos



Igualdade de Género



Educação para a Saúde



Currículo Local

Com base no Património e no Poder Local os alunos vão conhecer o património material e imaterial do seu concelho e compreender a importância da sua participação, como cidadãos ativos e responsáveis, na construção de uma comunidade melhor.



Património Local



Poder Local



Conteúdos Curriculares

Centenas de atividades multimédia, interativas e dinâmicas, desenvolvidas para a Educação Pré-Escolar e para o 1.º Ciclo do Ensino Básico, para serem utilizadas no jardim, na escola e em casa. As crianças vão aprender ao seu ritmo e de forma criativa.



Português



Matemática



Inglês



Estudo do Meio



Crachás *Recompensas atribuídas pela plataforma e pelo professor*

A plataforma atribui, de acordo com indicadores de desempenho predefinidos, crachás digitais ao aluno quando completa uma determinada atividade. O professor e o coordenador podem criar crachás personalizáveis e atribuí-los aos alunos.



Manual Digital

www.manualdigital.pt

Licença Online

Português, Matemática, Estudo do Meio e Inglês*

O **Manual Digital**® é um produto multimédia com centenas de atividades interativas e dinâmicas que estimulam a aprendizagem, permitindo rever e consolidar conceitos das áreas de português, matemática, estudo do meio e inglês.

O que o torna tão especial?

- Conteúdos interativos de acordo com o programa curricular do **Ministério da Educação**;
- Grande diversidade de atividades, apelativas e motivadoras, que estimulam a aprendizagem;
- A criança aprende ao seu ritmo e de forma criativa;
- Supervisão científica do **Instituto da Educação da Universidade do Minho**;
- Diferentes contextos de utilização (sala de aula, sala de recursos, apoio ao estudo, casa...).



Português, 1.º ano



Estudo do Meio, 3.º ano

Matemática, 3.º ano



Coleção My english Corner

www.mec.lusoinfo.com

Livro de Atividades + Recursos Multimédia

Inglês AEC

O projecto **My English Corner**® foi desenvolvido de acordo com as orientações programáticas para o Ensino do Inglês no 1.º Ciclo do Ensino Básico.

Os quatro níveis, que constituem o projeto **My English Corner**®, fornecem uma grande diversidade de recursos educativos, de ferramentas interativas e de sugestões de prática pedagógica, para a dinamização de experiências educativas motivadoras e adequadas às diferentes competências e níveis de inglês dos alunos.



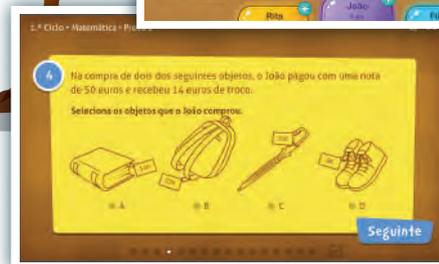
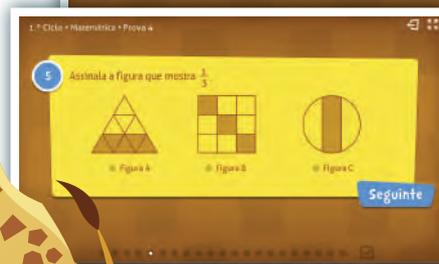
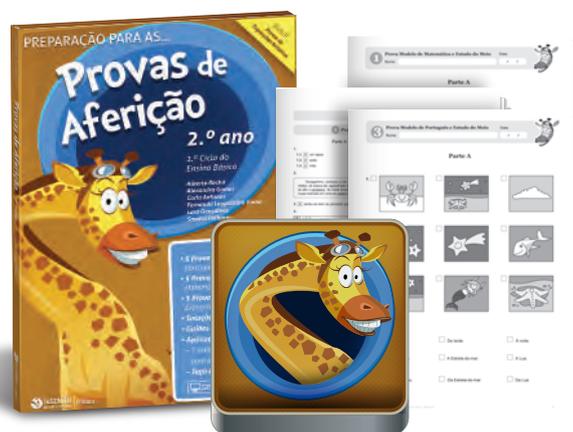
Coleção **Preparação para...**

Provas de Aferição - 2.º ano

Pasta de Provas Modelo + Aplicação Multimédia +
Jogo Digital

Matemática, Português, Estudo do Meio e
Expressão Artística

De atividade em atividade, as crianças vão resolver vários enigmas e explorar os diferentes conteúdos dos programas de português, de matemática e de estudo do meio, constituindo-se desta forma, numa ferramenta de preparação para as Provas de Aferição, que se realizam no 2.º ano.



Provas 4.º ano

Pasta de Provas + Aplicação Multimédia + Jogo Digital
Matemática e Português

Inclui centenas de atividades dinâmicas e interativas que permitem rever conteúdos, consolidar aprendizagens e preparar os alunos para as provas. O aluno pode resolver as provas oficiais, rever conceitos onde sente mais dificuldade e explorar os diferentes conteúdos a partir de um jogo de tabuleiro interativo.





Coleção **Aprender a Brincar com a Bia e o Kiko**

Caderno de Atividades + Brochura para Educadores e Pais + Aplicação Multimédia
Linguagem Oral e Abordagem à Escrita e Matemática

O projeto **Aprender a Brincar com a Bia e o Kiko** tem como público alvo crianças a frequentar o último ano da educação pré-escolar e assume como principal objetivo promover, de forma lúdica, a emergência de competências de leitura, de escrita e de matemática. Para tal, é proposto um vasto conjunto de atividades (50), constituídas por várias tarefas que, organizadas por nível de dificuldade crescente, visam promover o desenvolvimento das competências que a investigação tem mostrado que são facilitadoras da aprendizagem da leitura, da escrita e da matemática.

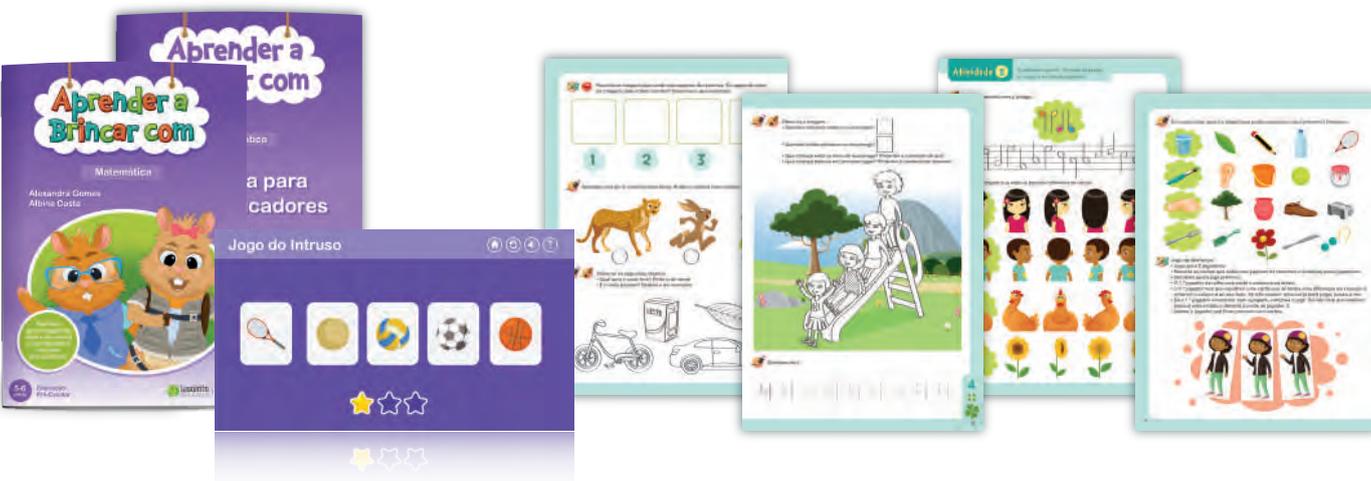
Este Projeto é composto por:

- Caderno de atividades - linguagem oral e abordagem à escrita.
- Caderno de atividades - matemática.
- Brochura para Educadores e Pais - de promoção da linguagem oral e abordagem à escrita.
- Brochura para Educadores e Pais - de promoção de competências da matemática.
- Aplicação multimédia com centenas de atividades.

Linguagem Oral e Abordagem à Escrita



Matemática



Coleção Bia e Kiko®

www.lusoinfo.com/BiaeKiko

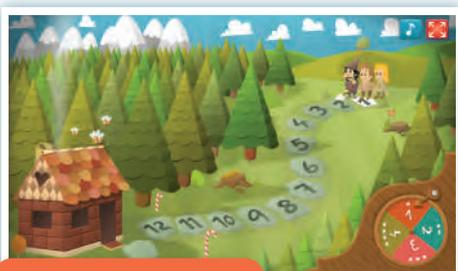
Caderno de Atividades + Aplicação Multimédia

Matemática, Língua Portuguesa, Conhecimento do Mundo e Língua Inglesa

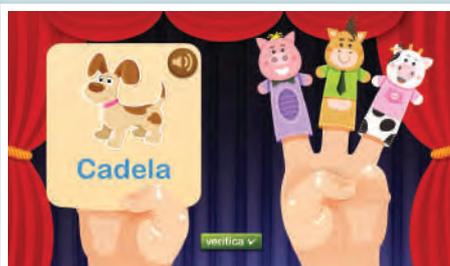
Porque aprender é divertido, a Bia e o Kiko criaram este pequeno mundo mágico para todas as crianças que gostam de aprender e de brincar!

O que torna esta coleção tão especial?

- Atividades multimédia e jogos que criam ambientes de aprendizagem desafiantes;
- Histórias divertidas, com cenários mágicos e muitas aventuras, onde se aprende brincando;
- Espaços lúdicos e criativos com músicas e jogos de movimento;
- Cadernos de atividades que permitem uma exploração integradora dos conteúdos.



Aplicação Multimédia



Cadernos de Atividades





A Biblioteca do Gigante

www.lusoinfo.com/biblioteca

Caderno de Atividades + Aplicação Multimédia
Histórias

A Biblioteca do Gigante oferece um ambiente rico de aprendizagem que envolve toda a família, com jogos, histórias interativas, músicas e muitas outras atividades.

O que o torna tão especial:

- 19 histórias interativas com atividades multimédia;
- 6 jogos multimédia, dinâmicos e apelativos;
- Oficina Criativa;
- Músicas divertidas e educativas;
- Caderno de Atividades.



RECURSOS DIDÁTICOS

Falar, Ler e Escrever

Propostas Integradoras para Jardim de Infância



Falar, Ler e Escrever apresenta um conjunto de estratégias pedagógicas que promovem o desenvolvimento da linguagem e a descoberta da leitura e da escrita enquanto meios de comunicação e de acesso ao conhecimento, fundamentais para a construção sólida dos pilares de literacia nas crianças em idade pré-escolar.

É nesse pressuposto que esta obra se constitui como um importante recurso didático que poderá apoiar os educadores numa prática pedagógica estruturada e estruturante decisiva para a formação das crianças que dela beneficiarem.

Inventários de Desenvolvimento

Comunicativo de MacArthur-Bates (PT-IDC)

Manual Técnico



Os Inventários de Desenvolvimento Comunicativo de MacArthur-Bates (versão em Português Europeu, PT-IDC) são instrumentos de avaliação do desenvolvimento comunicativo de crianças até aos 30 meses de idade. O manual técnico inclui os Inventários PT-IDC-I Palavras e Gestos (8-15 meses) e PT-IDC-II Palavras e Frases (16-30 meses), formulários para a recolha de dados anamnésicos e para a síntese de resultados, assim como os dados de validação dos inventários. Para a interpretação dos resultados, são disponibilizadas tabelas de percentis para cada faixa etária, bem como as respetivas curvas de desenvolvimento.

RALF – Rastreio de Linguagem e Fala

Em apenas 5 minutos, pais, profissionais de educação e saúde podem identificar numa fase inicial perturbações de linguagem e fala em crianças em idade pré-escolar. Simples, rápido e fácil de aplicar, o RALF é o único teste aferido cientificamente para pequenos falantes da língua portuguesa tendo em conta a sua faixa etária – até aos 4 anos, até aos 5 anos e até aos 6 anos.

Contém:

- 1 Manual de instruções
- 10 Folhas de registo
- 1 Arquivador

RALF
 RASTREIO DE
 LINGUAGEM E FALA



Teste de Linguagem ALPE

O único instrumento, aferido cientificamente para pequenos falantes da língua portuguesa, que ajuda a reduzir a percentagem de crianças – cerca de 10% – que chega ao 1.º Ciclo com perturbações de linguagem por diagnosticar. Avalia as competências de compreensão auditiva e de expressão verbal oral, bem como a metalinguagem, permitindo um plano de intervenção específico para os problemas detetados e analisar a eficácia da intervenção terapêutica.

Contém:

- Manual de instruções
- Folha de registo
- Livro de imagens
- Conjunto de objetos
- Arquivador

 **alpe**
 avaliação da linguagem pré-escolar



Teste Fonético-Fonológico ALPE

O único instrumento português capaz de analisar e corrigir mais cedo do que os métodos convencionais as deficiências da fala em crianças em idade pré-escolar. Simples e fácil de usar, permite rastrear, avaliar e diagnosticar as perturbações articulatórias e fonológicas. Analisa e corrige as deficiências da fala em crianças com idades compreendidas entre os 3 anos e os 6 anos e 11 meses, ajudando a estabelecer um plano de intervenção e monitorização da sua eficácia e eficiência ao longo do tempo.

Contém:

- Manual de aplicação
- Folhas de registo
- Livro de imagens
- Arquivador

 **alpe**
 avaliação da linguagem pré-escolar

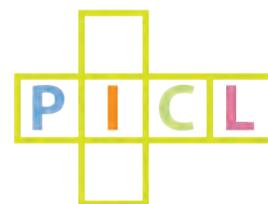


PICL - Programa de Intervenção em Competências Linguísticas

O PICL é o único Programa de intervenção nos domínios da semântica e da morfossintaxe cientificamente validado em Portugal para crianças em idade pré-escolar ou no início da idade escolar com perturbação de linguagem. Possui um conjunto vasto de atividades nestes domínios, e para cada uma das atividades foram descritos os objetivos, instruções, possíveis procedimentos e recursos necessários.

Contém:

- 1 manual
- 69 cartões
- 28 destacáveis
- 25 cenários
- 7 pranchas
- 2 cubos



KITs DIDÁTICOS

O meu primeiro kit de xadrez

Este Kit de iniciação ao xadrez é um produto destinado a crianças a partir dos 6 anos e foi concebido após mais de uma década de experiência no ensino de xadrez em contexto escolar no 1.º Ciclo do Ensino Básico. Trata-se de uma ferramenta útil ao professor como orientação do ensino do xadrez e ao aluno como consolidação e reforço da aprendizagem.

Contém:

- 1 livro educativo com 84 páginas
- 6 fichas de trabalho
- 59 exercícios
- 8 folhas de registo de partida
- 1 tabuleiro de jogo
- 32 peças de xadrez
- 1 poster
- 1 lápis multicolor
- 1 cartão
- Possibilidade de imprimir as peças em 3D!



Tablet



Sistema operativo	Windows 10 Pro ou Android
Plataforma/CPU	Intel®Atom™ Z8300 1.44 GHz
Memória	2GB DDR3L
Armazenamento	64GB eMMC
Ecrã	10.1" HD 1280x800, 350nit, multi-toque
Bateria	3 cel. 6300 mAh (até 7 horas)
Adaptador	5V/2A, Ficha USB, Ficha EU/UK/US
Conectividade	WiFi 802.11 b/g/n com BT 4.0 + EDR
Segurança	fTPM 2.0
Câmara	Frontal: 2.0 MP, Traseira: 2.0 MP
Áudio	2 x altifalantes de 0,7W, microfone digital
Sensores	Sensor G; e-Bússola; Giroscópio; Sensor de luminosidade; Sensor de sonda térmica
Portas I/O	1x Micro-USB; 1x Ranhura para cartão micro SD; 1x Jack áudio combinado; 1x Micro HDMI
Robustez	Teste de queda até 70 cm, IP52
Peso	795g
Dimensões	275.5 x 180.8 x 12.3 mm
Acessórios	Caneta passiva; Microlente; Sonda térmica; Cabo USB; Acoplagem/Teclado
Software Educativo	ikES incluído

Carrinho móvel para armazenamento e carregamento de portáteis e tablets



Carro para guardar 30 Dispositivos Móveis, compatíveis com o modelo de Tablet e Computador.

Carro em estrutura metálica. Permite carregar os 30 equipamentos ao mesmo tempo. Com rodas que possibilite a deslocação entre salas.

ROBÓTICA E PROGRAMAÇÃO



All Aboard

www.allaboard.pt

O "All Aboard" é uma plataforma pedagógica de apoio à Programação e Robótica, suportada por uma equipa de formação, manuais e vídeos, que tem como base de trabalho um kit "All Aboard". O utilizador a partir desse kit aprende a programar através da realização de diferentes desafios lançados pela plataforma, que conjugam hardware e software, e recebe, como num jogo, uma pontuação sempre que supera os desafios. O kit tem vários sensores e atuadores incorporados, adapta-se a diferentes ambientes de desenvolvimento e permite a construção de um robot com diferentes funcionalidades.

Como ferramenta educativa, a "All Aboard" trabalha conteúdos de diferentes áreas como a matemática, a física, as ciências, as expressões artísticas e o inglês.



Gestão curricular

Gestão de aulas e avaliações

Gestão de ação Social

Área de encarregados de educação

Caderneta digital do aluno

Integrações: Email, Sistema de cartões SIGE

SISTEMA DE GESTÃO ESCOLAR

SGE

Direção Regional da Educação dos Açores

2017 / 2018

Projeto Piloto em 12 Escolas da Região Autónoma dos Açores

2018 / 2019

Implementação do SGE em todas as escolas do Arquipélago dos Açores



<http://sge.azores.gov.pt>

eduBOX

Antiga Fábrica de Moagens de Aveiro
Rua Calouste Gulbenkian, Edifício A,
Gabinete 31.2.36, 3810-074 Aveiro

geral@edubox.pt
+351 234 380 316

www.edubox.pt